**setobjectvisiblelayer**

Функция установки флага видимости визуального слоя проекта.

**Синтаксис:**

**setobjectvisiblelayer**(*num, flag*);

**Аргументы:**

*num* – номер визуального слоя,

*flag* – флаг видимости визуального слоя.

**Описание:**

*setobjectvisiblelayer(num, flag) –* функция установки флага видимости визуального слоя *flag* (включен - 1 или выключен - 0 ) c номером *num* проекта. Номер слоя задается в диапазоне от 1 до 16.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setobjectvisiblelayer**(1, 1); |